

Programa Centro de Alumnos de Informática 2006

Lista E

Miguel Flores Bustamante
Candidato a Presidente
Rol: 2173093-9

Oliver Joo Carrasco
Candidato a Vice-Presidente
Rol: 2273087-8

Daniel Inostroza González
Candidato a Secretario General
Rol: 2473028-K

Pablo Peñailillo Arancibia
Candidato a Secretario de Finanzas
Rol: 2373036-7

6 de noviembre de 2005

Resumen

Esta propuesta nace de un grupo de alumnos, que involucra varias generaciones, desde donde se emanan variadas perspectivas acerca del funcionamiento y accionar del centro de alumnos de informática.

Análisis de la situación actual

Desde un tiempo hasta ahora los alumnos de la universidad han estado retomando su rol histórico acerca de las decisiones de ésta. Todas las actividades de ámbito cultural recreativo, además de las orientadas a las directrices de la universidad son un indicador patente de la creciente participación estudiantil, es por ello que debemos ser protagonistas del próximo período, tanto en lo propositivo como en el rol fiscalizador.

1. Visión

Esperamos un departamento donde la vida universitaria se base en respeto entre profesores, alumnos y funcionarios, donde las relaciones humanas tomen un protagonismo que les corresponde, consiguiendo con ello profesionales participativos con su entorno, de manera de prepararlos para su vida futura.

2. Misión

Contribuir al desarrollo del estudiante en todos sus aspectos, fomentando la formación de un profesional útil a la sociedad, tanto en el marco tecnológico como social, aspirándose a una persona con espíritu analítico, crítico y creativo, capaz de entregar en forma consciente e integral su aporte al desarrollo del país.

3. Objetivos

- Consolidar al Centro de Alumnos como una entidad de todos y para todos.

- Representar fielmente el sentir de los alumnos de informática.
- Promover la participación estudiantil en todos los ámbitos.
- Ser un ente canalizador y de apoyo de las iniciativas de los estudiantes.
- Ser un ente fiscalizador de las organizaciones universitarias.
- Contribuir a mantener el prestigio tecnológico alcanzado como carrera, el cual es ampliamente reconocido, y fortalecer las áreas en las cuales somos más débiles.

4. Implementación

4.1. Lo tradicional

- Realización del "Paseo de Informática" con la participación activa de académicos, funcionarios y alumnos del Departamento de Informática, de este modo se logrará consolidar el vínculo informal que requiere una organización para crecer de mejor manera. Además realizar paseos de un día de duración a diversos puntos de la región.
- Mejoramiento de la página web del centro de alumnos, convirtiéndola en un portal con información actualizada acerca del quehacer estudiantil, esto será de gran utilidad tomando en cuenta los limitados medios de información con que contamos.
- Recepción de mechones, estará basada en dos etapas, primera: recepción el día que se matriculan donde se les dará información acerca de la carrera, el departamento y del centro de alumnos. Segunda: recepción la primera semana de clases, con realización de actividades. La idea de estas actividades tiene por objetivo mostrar un centro de alumnos participativo e integrador hacia los alumnos, y mostrar las actividades que se realizan durante el año.
- Motivar la participación de nuestros compañeros en las actividades de la Semana Mechona, integrando a los alumnos de primer año. Además liderar la competencia de dicha semana, mostrando toda nuestra capacidad de organización.
- Realización del campeonato de fútbol "Babymatic" que cuente ojalá con la participación de equipos tanto de alumnos como de académicos. Este deberá comenzar al inicio del segundo semestre. Esta actividad tiene por fin reforzar las instancias informales donde no solo se traten tópicos del departamento.
- Realización de charlas técnicas y sociales. Técnicas: elaboración de ciclos de charlas técnicas orientadas al ámbito informático. Sociales: Charlas orientadas a la aplicación de conocimientos informáticos en organizaciones sociales. El fundamento de esto se basa en mantener el vínculo técnico y reforzar el vínculo con la comunidad.

4.2. Lo novedoso

- Creación de un boletín periódico del centro de alumnos, de manera de mantener informada a la comunidad tanto informática como universitaria. Esta idea nace para fomentar la información directa hacia las bases, creando así instancias alternativas de información.
- Informes mensuales de gestión económica y administrativa. Fundamento: Tiene por objetivo informar acerca de los avances acerca de la realización de las actividades programadas y fomentar la transparencia de las finanzas del centro de alumnos.

- Central Digital de Apuntes, crear dentro del portal web un espacio donde se alojen informaciones relevantes al ámbito académico, tales como guías resueltas, informes, tareas u otros, las cuales estarán a disposición de todos los alumnos.
- Olimpiadas inter universitarias de informática, realización de actividades de las diversas disciplinas deportivas entre las universidades del consejo de rectores de la región, con el fin de intercambiar experiencias y unir de una forma didáctica a los alumnos de una misma área de estudio.
- Creación de talleres orientados a la aplicabilidad de las técnicas profesionales informáticas en actividades de organizaciones de índole social. Esta propuesta tiene por enfoque reforzar el vínculo entre Universidad y Sociedad.
- Creación de instancias culturales recreativas mensuales, con el objetivo de fomentar los lazos entre nosotros como personas e involucrando a los académicos y funcionarios a participar de éstas, logrando así un departamento más comunicado y humano.
- Creación de Departamentos Abiertos, donde cualquier alumno del Departamento de Informática pueda participar.

4.2.1. Creación de Departamentos Abiertos, donde cualquier alumno del Departamento de Informática pueda participar

- Departamento de Bienestar Informático: tiene como objetivo velar por que se cumplan necesidades básicas para el desarrollo normal de los alumnos en el departamento.
- Departamento de Cultura y Recreación: su objetivo es realizar y fomentar actividades de esparcimiento tanto dentro, como fuera de la universidad.
- Departamento de Compromiso Social: tiene por objetivo promover y organizar actividades que vinculen al Departamento de Informática con organizaciones sociales.